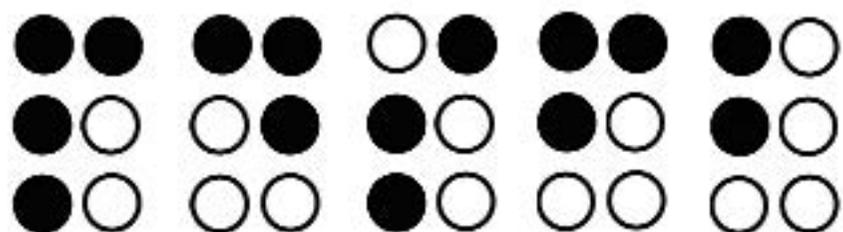




LA CASQUETTE CODÉE - UNITÉ A - 1410

Renard a protégé ses précieuses casquettes de la convoitise de ses voisins de chambre en les enfermant dans un sac. Un cadenas à chiffre sécurise ce sac, mais quel est le code déjà ?

Renard est certain que ces drôle de petits points peuvent l'aider. Mais comment ?

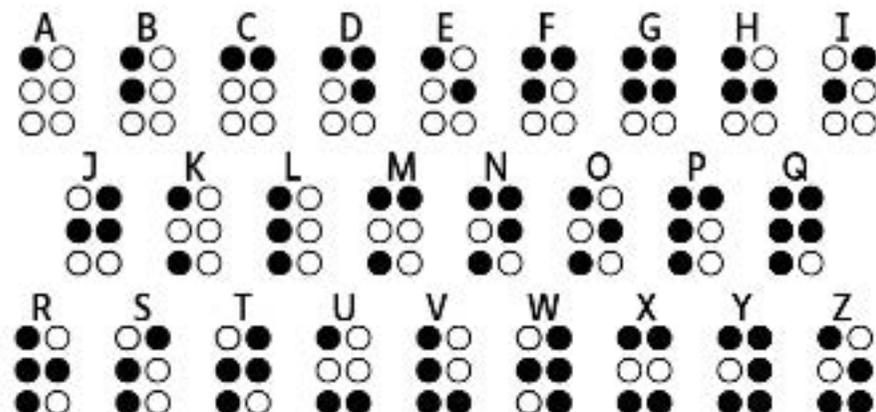


M	T	V	M	C	N	M	J	E	N
D	Y	M	I	J	Q	Z	N	S	E
P	Y	H	Z	W	X	W	I	Y	B
M	N	W	U	E	Z	T	F	T	X



LA CASQUETTE CODÉE - UNITÉ B - 1410

Quelle est l'utilité de tous ces points et chiffres, échangez avec l'unité A pour essayer d'y voir plus clair !



0	9	3	8	9	1	7	4	4	5
2	1	7	8	7	4	2	8	9	3
3	2	7	3	6	2	7	3	2	8
2	0	4	5	8	0	1	1	7	2

C'est à votre unité de renseigner le code final, mais comment savoir quels chiffres renseigner ?



Tips et pistes d'animation

Penser à traiter l'énigme en 2 temps :

- * le 1er : identifier les 5 lettres représentées par les groupes de point de 2x3
- * le 2ème : Pour chaque lettre, identifier la position de cette lettre dans le tableau de lettre. Puis transposer cette position dans le tableau des chiffres (de l'autre unité) pour identifier le chiffre à renseigner.

Il est important de conserver l'ordre d'apparition des lettres dans le tableau. 1ère lettre = 1er chiffre du code / 2ème lettre = 2ème chiffre du code

- * Bien scinder les groupes de point par lettre
- * Favoriser un référentiel commun pour identifier les lignes / colonnes, les numéroter par exemple Etc.

La solution de l'énigme n° 1410

Les 5 lettres sont : P - D - S - F - B

Le code chiffré du digicode est : 32918